1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびは『マリオブラザーズ』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この｢取扱説明書｣をよくお読みいただき、正しくお使いください。

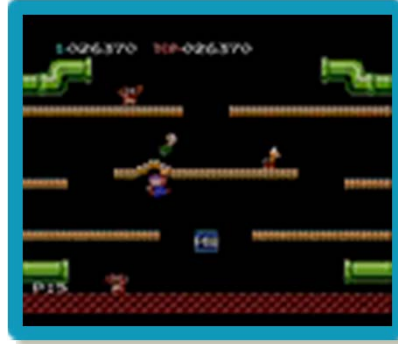
⚠安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの⚠を選び、｢安全に使用するために｣の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

CTR-N-TB7J-JPN

2 ゲーム紹介

『マリオブラザーズ』は、マリオ（ルイージ）を操作して、敵を床下からパンチし、ひっくり返ったところをけり落としていくアクションゲームです。

3 操作方法

ゲーム中の操作方法

移動	✚
ジャンプ	Ⓐ
ゲームの一時中断・再開	START (1Pのみ)

タイトル画面の操作方法

選択	SELECT (1Pのみ)
ゲームを始める	START (1Pのみ)

✚と◎、ⒷとⓍ、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

1Pと2Pの切り替え

Ⓛ＋Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の本体でダウンロードプレイを行ってください(→5)。

※「1 PLAYER GAME A/B」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。

2 PLAYER GAME A/B (ダウンロードプレイ)

『マリオブラザーズ』が保存されている本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

用意するもの

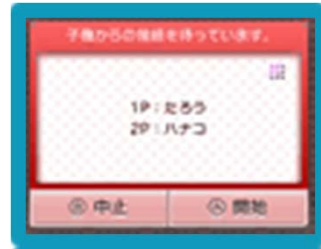
ニンテンドー3DS LL/3DS本体・・・・・・・・・・・・・・プレイする人数分の台数（最大2台）

※『マリオブラザーズ』が保存されている本体が1台必要です。

はじめかた

●ソフトを送る側(親機)の場合

1. VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

2. 同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。

3. 「2 PLAYER GAME A/B」を選んでください。

●ソフトを受け取る側(子機)の場合

1. HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチしてください。

2. 「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。

3. 『マリオブラザーズ』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

終わりかた

VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。

6 ゲームの始めかた

SELECT で項目を選び、START で開始します。
A/Bは難易度を表します。Bの方が難易度が高くなります。

※「1 PLAYER GAME A/B」では、「マリオ」を操作します。「2 PLAYER GAME A/B」では、1Pが「マリオ」、2Pが「ルイージ」を操作します。

※「2 PLAYER GAME A/B」を選ぶ場合は、あらかじめダウンロードプレイの準備を行ってください（→5）。

7 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中にHOMEを押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

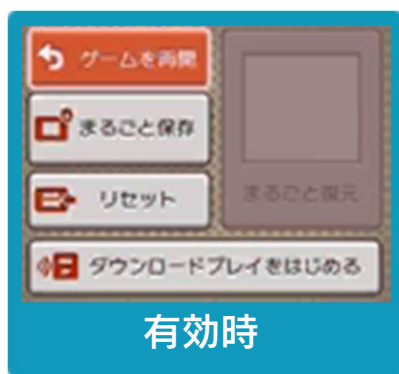
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

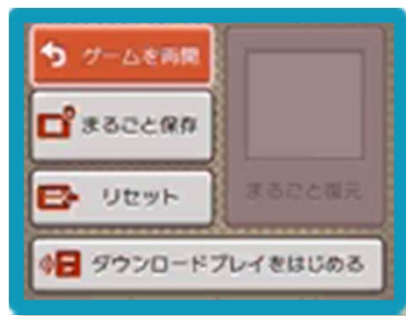
無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。
※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

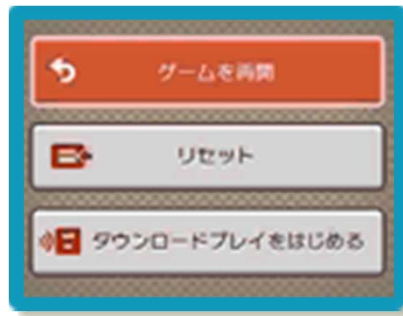
初回起動時は有効になっています。
VCメニュー表示中にⓇ＋ START ＋ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
ダウンロードプレイをはじめる	ダウンロードプレイをはじめます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

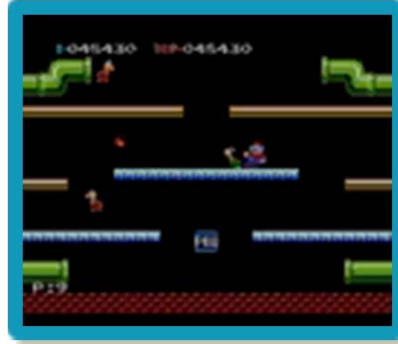
●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

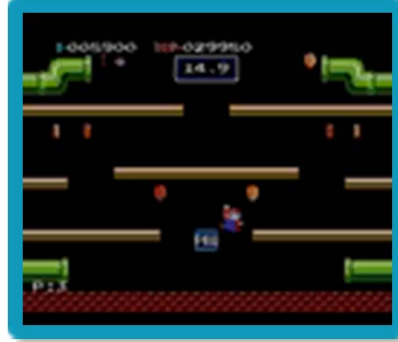
まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 ゲームの進めかた

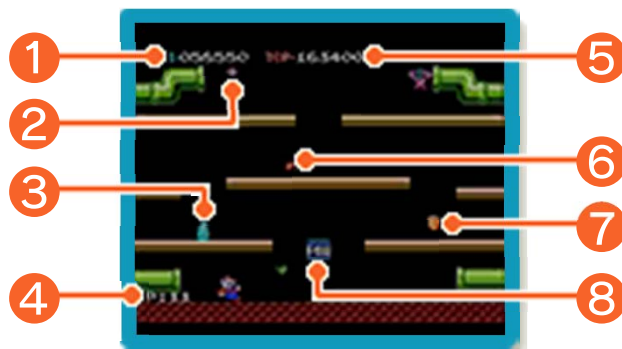
パイプから敵（、、）が飛び出してきます。ジャンプして床下から敵をパンチし、ひっくり返ったところをけり落とします。すべての敵をけり落とすとクリアとなり、次のステージ（フェイズ）に進みます。

※ひっくり返った敵は、一定時間が経過すると起き上がります。
※起き上がった敵や最後の1匹になった敵は、移動スピードが速くなります。
※ひっくり返っている敵を床下からパンチすると起き上がりますが、移動スピードは変わりません。

ボーナスステージ

ステージをクリアすると、ボーナスステージが始まることがあります。時間内に集めたコインの枚数に応じて、スコア（→10）が増えます。

ミスとゲームオーバー

敵やファイアボール、フリーズ（→10）に当たるとミスとなり、マリオ（ルイージ）の残り人数（→10）が1人減ります。残り人数がない状態でミスすると、ゲームオーバーになります。

10 画面の見かた

画面の左右はつながっていて、端から反対側の端へ移動できます。

※画面写真は「1 PLAYER GAME A」のものです。「2 PLAYER GAME A/B」では、画面右上にルイージのスコアと残り人数が表示されます。

① マリオのスコア

20000点でマリオの残り人数が1人増えます。次の場合にスコアが増えます。

・敵をひっくり返す
・敵をけり落とす（連続してけり落とすと、800・1600・2400・3200と得点が増えていきます）
・ファイアボール、フリーズを床下からパンチして消す
・コインをとる

② マリオの残り人数

③ フリーズ

床を凍らせて、マリオ（ルイージ）を止まりにくくします。

④ 現在のステージ数

⑤ ハイスコア

リセットすると、0に戻ります。

⑥ ファイアボール

⑦ コイン

敵をけり落とすと、パイプから出てきます。

⑧ パワー床

パンチすると、床の上の敵をすべてひっくり返します。ファイアボールやフリーズを消すこともできます。

※3回パンチすると消えます。

※すでにひっくり返っている敵は起き上がります。

11 お問い合わせ先

『マリオブラザーズ』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。